

I .JAVA

섹션 1 - 오리엔테이션

- 0강 - 오리엔테이션
- 1강 - JAVA 프로그래밍 이란 (1)
- 2강 - JAVA 프로그래밍이란? (2)
- 3강 - 컴퓨터와의 기본적인 소통수단 (1)
- 4강 - 컴퓨터와의 기본적인 소통수단 (2)

섹션 2 - JAVA 기본

- 5강 - 배열
- 6강 - 객체지향 프로그램의 시작
- 7강 - 객체지향 프로그램의 본질
- 8강 - 객체지향 프로그램의 기초적인 코딩 방법
- 9강 - 클래스 실전
- 10강 - 패키지 및 접근 제한
- 11강 - static
- 12강 - 상속 (1)
- 13강 - 상속 (2)
- 14강 - 추상클래스 (1)
- 15강 - 추상클래스 (2)
- 16강 - 추상클래스 (3)
- 17강 - 인터페이스 (1)
- 18강 - 인터페이스 (2)
- 19강 - 패턴을 통한 객체지향 언어의 이해
- 20강 - 패턴을 통한 객체지향 언어의 이해 (2)
- 21강 - 패턴을 통한 객체지향 언어의 이해 (3)

섹션 3 - JAVA 활용

- 22강 - API (1)
- 23강 - API (2)
- 24강 - API (3)
- 25강 - 예외처리
- 26강 - JAVA Collections (1)
- 27강 - JAVA Collections (2)
- 28강 - JAVA 입출력(I/O) 알아보기
- 29강 - JAVA 스레드
- 30강 - JAVA 그래픽
- 31강 - JAVA 네트워크

II . JSP

섹션1. 오리엔테이션 및 소개

- 강의 자료
- 강좌 전체 소개 및 웹 프로그래밍
- 개발 환경 설정
- JSP 맛보기
- Servlet 맛보기

섹션2. 본격 JSP 학습하기

- Servlet 본격적으로 살펴보기 (1)
- Servlet 본격적으로 살펴보기 (2)
- Servlet 본격적으로 살펴보기 (3)
- Servlet 본격적으로 살펴보기 (4)
- JSP 본격적으로 살펴보기 (1)
- JSP 본격적으로 살펴보기 (2)
- JSP 본격적으로 살펴보기 (3)
- JSP 액션태그
- 쿠키
- 세션
- 예외 페이지
- 자바 빈

섹션3. 데이터베이스

- 데이터베이스(DB) - 1 (오라클 사용)
- 데이터베이스 (DB) - 2
- 데이터베이스 (DB) - 3
- 커넥션 풀
- 회원 인증 프로그래밍 예제 실습하기
- 파일 업로드
- EL(Expression Language)
- JSTL(JSP standard Tag Library)
- FrontController 패턴과 Command 패턴
- 포워딩(Forwarding)

섹션4. 게시판 만들기 실습 하기

- MVC패턴을 이용한 게시판 만들기 실습 - 1
- MVC패턴을 이용한 게시판 만들기 - 2
- MVC패턴을 이용한 게시판 만들기 - 3
- MVC패턴을 이용한 게시판 만들기 - 4

III. Spring Framework

섹션1. 오리엔테이션

- 0강 - 스프링 강좌 강의 자료
- 1강 - 스프링이란?

섹션2. 스프링 배우기

- 2강 - 스프링 프로젝트 만들기
- 3강 - DI(Dependency Injection) (1)
- 4강 - DI(Dependency Injection) (2)
- 5강 - DI 활용
- DI 설정 방법
- 7강 - 생명주기 (life cycle) 와 범위
- 8강 - 외부파일을 이용한 설정
- 9강 - AOP(Aspect Oriented Programming) (1)
- 10강 - AOP (2)
- 11강 - MVC 기초
- 12강 - 컨트롤러
- 13강 - Form 데이터
- 14강 - @RequestMapping 파라미터
- 15강 - 폼 데이터 값 검증

섹션3. 스프링 MVC 게시판 실습

- 16강 - 스프링 MVC 게시판 (1)
- 17강 - 스프링 MVC 게시판 (2)
- 18강 - 스프링 MVC 게시판 (3)
- 19강 - 스프링 MVC 게시판 (4)
- 20강 - 스프링 MVC 게시판 (5)

섹션4. 스프링 JDBC

- 21강 - 스프링 JDBC

섹션5. 트랜잭션

- 22강 - 트랜잭션(Transaction) (1)
- 23강 - 트랜잭션(Transaction) (2)
- 24강 - 트랜잭션(Transaction) (3)

섹션6. 보안

- 25강 - 보안 Security (1)
- 26강 - Security (2)
- 27강 - Security (3)

섹션7. Mybatis

- 28강 - Mybatis (1)
- 29강 - Mybatis (2)
- 30강 - Mybatis (3)

IV. 전자정부 프레임워크

섹션1. 개요

- 1장. 표준프레임워크 개요
 - 1. 표준프레임워크의 이해
 - 2. 표준프레임워크의 구성
 - 3. 표준프레임워크의 적용

섹션2. 개발환경

- 2장. 개발환경 소개 및 구현도구, 개인빌드
 - 1. 개발환경 개요
 - 2. 구현도구
 - 3. 개인 빌드(Maven)
- 3장. 테스트 도구, 형상관리, CI
 - 1. 테스트 구조
 - 2. 형상관리
 - 3. CI

섹션3. 실행환경

- 4장. 실행환경 소개 및 공통기반 - IoC
 - 1. 실행환경 소개
 - 2. 공통기반 레이어
- 5장. 공통기반레이어 AOP, ID Generation, Logging
 - 1. AOP
 - 2. ID Generation
 - 3. Logging
- 6장. 데이터처리레이어
 - 1. 개요
 - 2. Data Source
 - 3. Data Access iBatis, MyBatis
 - 4. Transaction
- 7장. 배치처리레이어
 - 1. 개요
 - 2. Batch 구성요소
 - 3. Spring Batch 2.x
 - 4. Batch Processing
 - 5. Batch Support
 - 6. eGovFrame Batch 제공기능
 - 7. 참고자료
- 8장. 화면처리레이어
 - 1. 개요
 - 2. MVC
 - 3. Internationalization
 - 4. Ajax Support
 - 5. Validation

섹션4. 모바일

9강. 모바일 표준프레임워크 실행환경 모바일웹

1. 개요
2. 모바일 어플리케이션
3. 전자정부 모바일 표준프레임워크 구성
4. Web Resource
5. 모바일 웹
6. UX Component

10강. 모바일 표준프레임워크 실행환경 Device API

1. 모바일 하이브리드 어플리케이션
2. Device API

정식 강의시간

자바 - 16시간 30분

JSP - 14시간 30분

SPRING - 16시간 30분

전자정부 - 10시간

총 소요시간

- 57시간 30분(=약 58일), (=주 3회시 20주 / 약 5개월)
- 위의 시간은 순수 강의(자료)시간 입니다. 이는 숙련자 대상이기에 상당시간 줄어들것으로 예상됩니다.
- 과제 제출 및 확인과 약식토론 등 추가시간 고려 필요
- 약 6개월이면 충분할것로 예상됩니다.